

Rue du Sénéchal
17250 Pont l'Abbé d'Arnoult
Tous les jours en période estivale
10h30 - 12h30 | 14h - 18h
Fermé le samedi

mairie@ville-pont-labbe-darnoult.fr
ville-pont-labbe-darnoult.fr
coeurdesaintonge.fr
05.17.28.82.00



TARIFS

- 12 ans : **gratuit**
12-16 ans : 1.5 €
Adultes : 3 €



PARKING

Place du Général de Gaulle
(à 2 minutes à pied)

SUR PLACE

Informations touristiques
Boutique de souvenirs & cadeaux
Boissons chaudes & fraîches

COMPTOIR
DU TOURISME



CŒUR DE
SAINTONGE

À DÉCOUVRIR À PONT L'ABBÉ D'ARNOULT

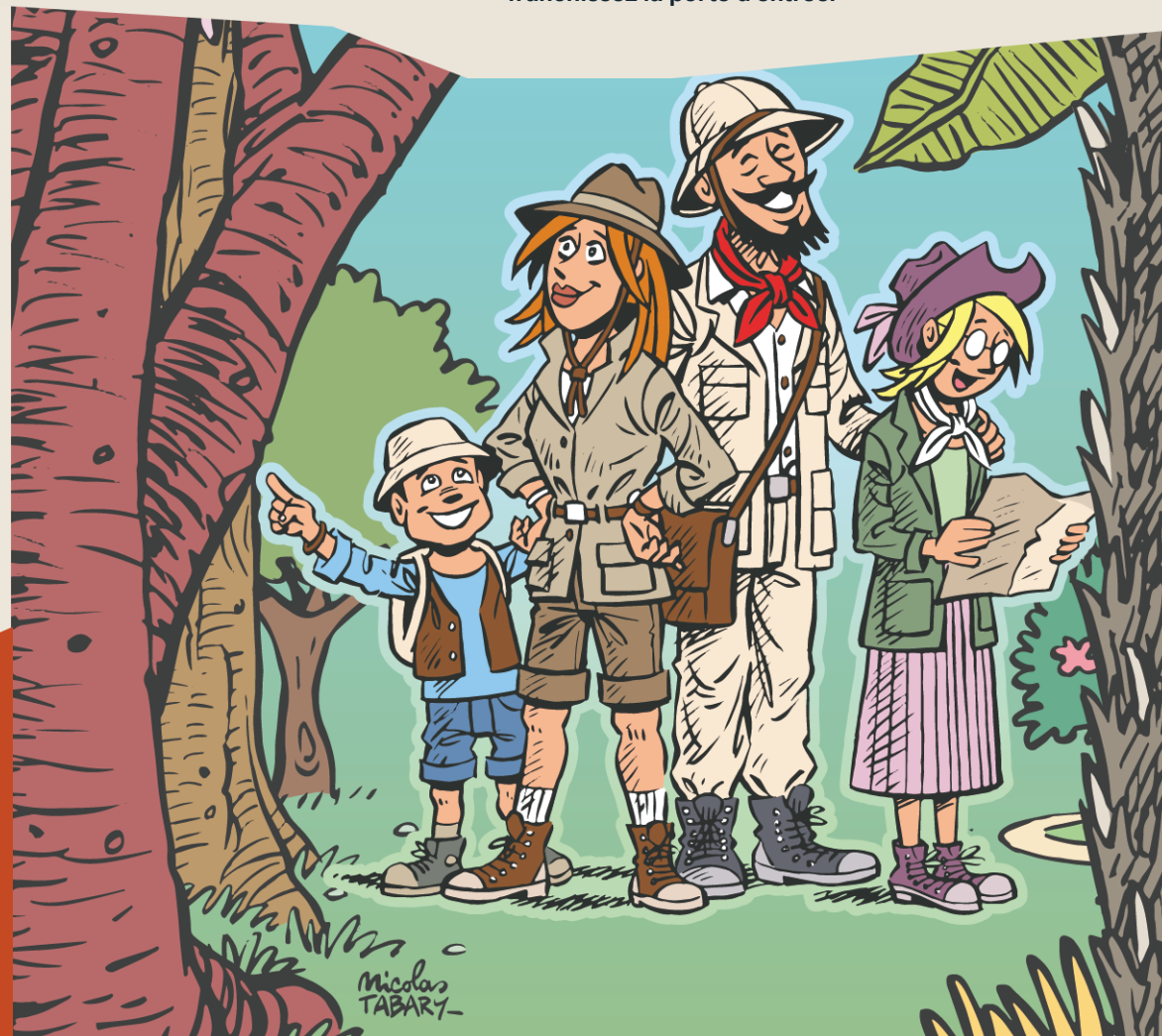
- Restaurants, commerces, hébergements & camping
- Parcours Terra Aventura "Qui sème le vent récolte la moisson"
- Promenade historique "Pont l'Abbé d'Arnoult au fil du temps"
- Sentiers pédestres (GR) et équestres de la Route d'Artagnan
- Circuit cyclable "La Roue Blanche"
- Parcours de santé, d'orientation & de VTT



EXPLOREZ LE MONDE À PONT L'ABBÉ D'ARNOULT...

Un nouveau lieu immersif, ludique et familial pour
découvrir les destinées de nos grands aventuriers :
déserts, jungles, océans, montagnes...

Ici, l'exploration commence dès que vous
franchissez la porte d'entrée.



Une histoire d'aventuriers

LA MAISON DES AVENTURIERS... LÀ OÙ LES VOYAGES COMMENCENT...



Il suffit de pousser la porte de la Maison des Aventuriers pour avoir soif d'aventures.

Ici, à Pont l'Abbé d'Arnoult, les voyages ne commencent pas sur un quai lointain mais au détour d'une rue paisible. Car depuis des siècles, des femmes et des hommes d'ici ont traversé océans, déserts, forêts tropicales et montagnes sacrées.

Dans ces murs, leurs histoires reprennent vie. On y croise notamment René Caillié marchant vers Tombouctou, Victor Liotard, explorant l'Afrique, Louis Liotard franchissant les cols himalayens, Octavie Coudreau cartographiant l'Amazonie, les frères Lesson observant les oiseaux du Pacifique...

La Maison des Aventuriers, c'est un voyage immersif, un carnet de route vivant où la curiosité devient une boussole.



UNE AVENTURE À VIVRE ENSEMBLE

Ici, chaque visiteur devient explorateur.

Les enfants avancent comme s'ils suivaient une piste secrète et sont captivés par les récits d'aventures. Les parents se laissent surprendre par des objets venus d'ailleurs, des cartes anciennes, des photos qui semblent sorties d'un autre temps.

On découvre comment on naviguait sans GPS, comment on dessinait le monde avant les satellites, comment on survivait dans la jungle ou sur les hauts plateaux. On comprend que **voyager, ce n'est pas seulement partir loin : c'est oser regarder autrement, écouter, rencontrer, s'émerveiller...**

La Maison des Aventuriers est un camp de base : un lieu où l'on rêve ensemble, où l'on partage des histoires, où l'on se prépare, de façon ludique, à comprendre le monde.