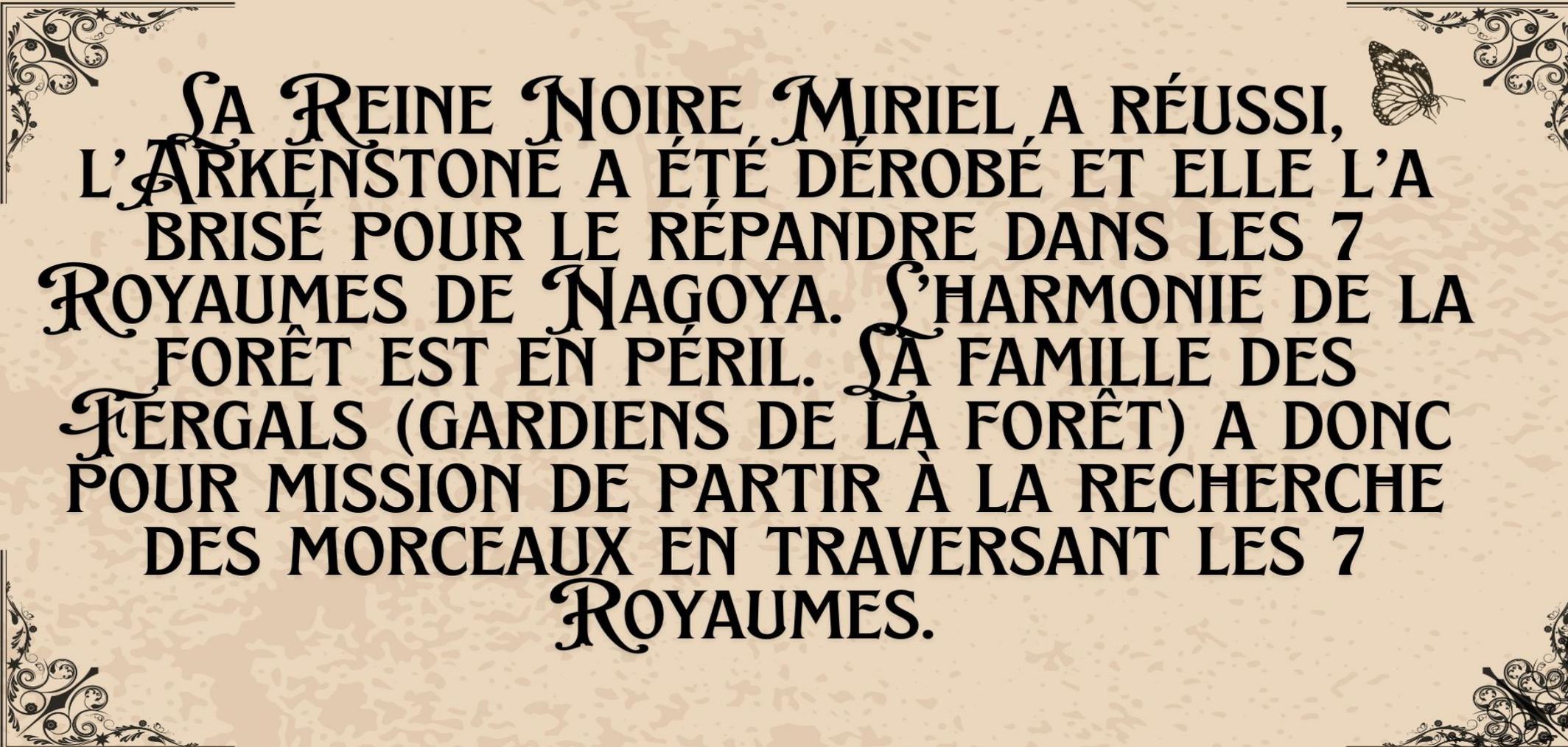




**BIENVENUE AU  
ROYAUME DE NAGOYA**



**LA REINE NOIRE, MIRIEL, A RÉUSSI,  
L'ARKENSTONE A ÉTÉ DÉROBÉ ET ELLE L'A  
BRISÉ POUR LE RÉPANDRE DANS LES 7  
ROYAUMES DE NAGOYA. L'HARMONIE DE LA  
FORÊT EST EN PÉRIL. LA FAMILLE DES  
FERGALS (GARDIENS DE LA FORÊT) A DONC  
POUR MISSION DE PARTIR À LA RECHERCHE  
DES MORCEAUX EN TRAVERSANT LES 7  
ROYAUMES.**

NARNIEN

MINE DE LA MORIA

Arendil

Once upon a time

IMBAL

Soncombe

ISENGARD

NAGGJA





# Potes 9-12 ans : juillet

## Semaine du 07 AU 11 JUILLET : L'accord du roi des elfes.

Fiers d'être la première ligne de défense de la forêt, le Roi des Elfes Auroron et son peuple décident de mettre à l'épreuve des Fergals (gardiens de Nagoya) pour tester leur bravoure et leur aptitude. Les Fergals feront face à une série d'épreuve pour prouver aux elfes qu'ils sont dignes de se joindre à eux dans leur combat contre la Reine Noire Miriel.

Lundi 07/07	Mardi 08/07	Mercredi 09/07	Jeudi 10/07	Vendredi 11/07
<b>Le Grand Jeu</b>  <b>Arrivée sur les terres de Foncombe, Auroron le Roi des Elfes.</b>	<b>Deuxième défi :</b>  Venez découvrir les arts elfiques  Le chant des éléments	La garde elfique nous lance une épreuve !   Les lanternes magiques	<b>Inscription à la Journée</b> <b>Supplément : 5€</b>  <b>SORTIE the Peak à Angoulins et jeux de plage</b> <b>Départ : 8h00</b> <b>Retour : 18h00</b> Prévoir pique nique avec un pain de glace, gourde, goûter, casquette, crème solaire, des recharges, des baskets aux pieds	<b>Le Grand Jeu</b>  <b>Voici la carte d'Auroron !</b>   On quitte Foncombe 
<b>Premier défi :</b> La course sylvestre  Les runes elfiques 	<b>Troisième défi :</b>  Les médaillons de protection  Soyez dynamique sur le parcours elfique	<b>Le défi impossible :</b>  Tentez de faire rire le roi des Elfes <b>La protection des rêves</b>		

## Semaine du 21 au 25 juillet : La magie perdue.

Une fois en Isengard, les Fergals demandent l'aide des sorciers pour purifier le fragment de l'Arkenstone. Ces derniers leur enseignent leurs savoirs mais ce n'est pas suffisant. Après un échec des sorciers eux-même, les Fergals sont envoyés vers Tom Bombabil, sorcier suprême s'étant exilé au coeur de la forêt. Comment se passera la rencontre avec cet homme étrange?

Lundi 21/07	Mardi 22/07	Mercredi 23/07	Jeudi 24/07	Vendredi 25/07
Venez voir les alchimistes d'Isengard  Initiation au Mage-ball 	Faites place aux illusionnistes !  Découvrez le code de la porte  Une nouvelle discipline : c'est l'archéologie arcanique !	<b>Le Grand Jeu</b>  <b>A la recherche de Tom Bombabil, le sorcier suprême !</b>	<b>Inscription à la Journée</b> <b>Fête Foraine 6ème édition</b> Ouvert aux familles à partir de 16h30 jusqu'à 18h30. Buvette, Tombola, Stands  Prévoir pique nique avec un pain de glace, gourde, goûter, casquette, crème solaire, chaussettes obligatoires	<b>La bibliothèque d'Isengard</b>  Épater Tom  Fiole d'énergie 
Qui sont les plus forts : les chasseurs ou les chamans ?  Un nouveau sortilège, la magie suspendue	Les 2 tours nous défient !  Les papillons magiques de la forêt  Abracadatricksbot	L'art de l'invocation  La course à la magie  Venez admirer les illusions colorées		<b>NON PAS CE LIVRE !</b>  Voyage à travers les pages  Épater Tom (suite)

## Semaine du 14 au 18 juillet : La bataille des ailes.

Après avoir reçu la validation des elfes, les Fergals arrivent à Minas Tirith. Ils se retrouvent face à deux chefs de clan en pleine dispute, chaque clan étant persuadé que l'autre a volé le fragment de l'Arkenstone. Les Fergals devront choisir leur camp entre les Dragons et les ailés, résoudre ce mystère et rétablir la paix dans ce royaume.

Lundi 14/07	Mardi 15/07	Mercredi 16/07	Jeudi 17/07	Vendredi 18/07
  Féerie 	La catapulte   A qui appartiennent les œufs ? 	Dragonnier : la traversée des cieux  Le grand dragon   Dragon voyageur  Le joyaux du dragon	<b>Inscription à la Journée</b> <b>Sortie à la plage Port des Barques</b> <b>Départ : 9h00</b> <b>Retour : 17h30</b> Prévoir pique nique avec un pain de glace, gourde, goûter, casquette, crème solaire, un maillot de bain sur eux, des recharges (slip, culotte), une serviette de bain	Guerre des mondes : griffon, phénix, dragon et sphinge  Le marionnettiste  L'humour des dragons  SYHRKELAI

## Semaine du 28 juillet au 01 août : Père Castor, raconte nous une histoire.

Une fois aspiré dans le livre, les Fergals rencontrent le Père Castor, enfermé ici par la Reine Noire Miriel pour ne pas qu'il transmette ses connaissances à Gaïa. Comme effet secondaire, ce monde le plonge dans la confusion. Il demande l'aide des Fergals pour remettre un peu d'ordre dans ces contes sans queue ni tête.

Lundi 28/07	Mardi 29/07	Mercredi 30/07	Jeudi 31/07	Vendredi 01/08
Faisons des fusées  La course aux mots 	<b>Le Grand Jeu</b>  <b>Il était une fois le grand défi de Cendrillon</b>  Allons choper le petit prince  Monsieur Renard 	Les chaperons invasifs  La tarte de Mère-Grand   Le labyrinthe de Nagoya   Le petit chaprovisateur	<b>Inscription à la Journée</b>  <b>Spectacle de l'été</b> Ouvert aux familles Début du spectacle à 18h00  Prévoir pique nique avec un pain de glace, gourde, goûter, casquette, crème solaire, Tenue et accessoires pour le spectacle (donné ultérieurement)	<b>Bric à brac des contes</b>  Space Jam  Les ombres des tableaux   <b>Le Grand Jeu</b>  Le casino InterCONTtinenta

# Potes 9-12 ans : AOUT

## Semaine du 04 au 08 août : L'Orichalstone.

Les Fergals arrivent à la Moria et découvrent un peuple de nains en panique. Les nains expliquent qu'ils sont jalouxés par les géants qui ceux sont mis au service de la Reine Noire Miriel. Elle envoie les géants faire pression sur les nains pour qu'ils créent une pierre encore plus puissante que l'Arkenstone? Y-parviendront-ils?

Lundi 04/08	Mardi 05/08	Mercredi 06/08	Jeudi 07/08	Vendredi 08/08
<p><b>Allons fabriquer des planeurs-nains</b></p> <p>Géant vie de caillou !</p> 	<p>Bienvenue à Nainlympiade</p> <p>Pour une pincée d'or</p> 	<p>Allons inventer un minain-golf</p>  <p>Création de carte des mines</p>	<p>Votre peur est fondée, les monstres de la mine vous observe</p> 	<p><b>Inscription à la Journée</b></p> <p><b>Le Grand Jeu</b></p> <p>La quête de l'Arkenstone</p>
<p>Qui dominera la Moria ? Les trolls, les gnomes ou les gobelins ?</p> <p>Une pierre pour les guider tous !</p>	<p>Allons faire une partie de Géant-ball</p>  <p>Mine de rien</p>	<p>Les géants sont lachés !</p> <p>La chasse au nain est lancée !</p>	<p>C'est l'heure de la balle au Troll !</p> <p>L'atelier de brique à Brock</p> 	<p>Prévoir pique nique avec un pain de glace, gourde, goûter, casquette, crème solaire, une tenue de rechange.</p>

## Semaine du 18 au 22 août : Les messagers de Nagoya.

Frankie, ancien bras droit de la Reine Noire apprend grâce à son réseau d'information l'arrivée des Fergals sur son territoire. Afin de parfaire leur formation, il leur apprend l'art subtil de la communication entre les espèces, faisant d'eux les messagers de Nagoya.

Lundi 18/08	Mardi 19/08	Mercredi 20/08	Jeudi 21/08	Vendredi 22/08
<p>Comment garder un secret ? Avec le Narnien codé !</p> 	<p>Être un messager, c'est un périlleux métier !</p>	<p><b>Inscription à la Journée</b></p> <p><b>Supplément : 5€</b></p> <p><b>Abbaye de Fontdouce Accrobranche</b></p> <p>Départ : 8h45 Retour : 17h30</p>	<p>Un bien étrange jeu : Décode le message mystérieux</p> 	<p><b>Le Grand Jeu</b></p> <p>VOUS AVEZ UN MESSAGE</p> 
<p>Venez assister à la formation des messagers !</p>	<p>HO HO ... Franky a perdu ses morceaux...</p> 	<p>Prévoir pique nique avec un pain de glace, gourde, goûter, casquette, crème solaire, antimoustique Baskets aux pieds</p>	<p>Plus besoin de parler pour communiquer grâce aux messages muets !</p>	

Activité créative Activité sportive Activité d'expression Activités autre (scientifique, cuisine, jeu...)

## Semaine du 25 au 29 août : Deux faces d'une même pièce.

Calypso, la Reine des fées, veut avant protéger Arendil par amour pour son peuple. Malheureusement, cela l'a conduite à se couper du reste de Nagoya. Elle garde cependant un secret pour rétablir l'équilibre de la forêt. Les Fergals arriveront-ils à ouvrir son cœur au reste du monde et sauver la forêt?

Lundi 25/08	Mardi 26/08	Mercredi 27/08	Jeudi 28/08	Vendredi 29/08
<p>Fée moi une place</p> <p>La forêt magique</p> 	<p>NA-GO-YA</p> <p>Cartographier le royaume</p> 	<p>Une histoire de confiance</p> <p>Les esprits de la clairière</p> 	<p>Le secret de Calypso</p> <p>Devine qui je suis ?</p> 	<p><b>Le Grand Jeu</b></p> <p>« Il était une fin ! »</p>
<p>Calypso où es-tu ?</p> <p>Tout un monde de géant</p>	<p>Je te crois</p> <p>La bataille des fées des eaux</p> <p><b>Prévoir une tenue de rechange</b></p>	<p>Quel est ton secret ?</p> <p>La nymphe des araignées</p> 	<p>Guérison à l'unisson</p>  <p>Les fées maladroités</p>	<p>Le bal des fées</p> <p><b>Venez déguiser Apporter des bonbons ou des boissons</b></p>

### CONDITIONS D'INSCRIPTION

**MARDI 20 MAI** : inscriptions des séjours uniquement (demande par mail)

**JEUDI 22 MAI**

Pour les familles adhérentes de l'année en cours  
À partir de 7h30 **UNIQUEMENT** par mail avec présentation  
du calendrier d'inscription complété et signé  
(aucun mail antérieur à cet horaire ne sera pris en compte)

**VENDREDI 23 MAI**

Pour les familles non adhérentes à partir de 7H30 (mêmes conditions)



Aucune annulation possible après ces 2 dates :  
**13 JUIN** : pour les inscriptions du mois de juillet  
**11 JUILLET** : pour les inscriptions du mois d'août

- le dossier d'inscription doit être transmis complet avant l'inscription si ce n'est pas déjà fait. En format papier, pas de numérique.
- la priorité est donnée aux familles du territoire CDC, déjà adhérentes et régulières du centre
- le calendrier d'inscription doit être dûment rempli et signé, vous vous engagez à respecter les conditions
- un enfant ne peut pas être inscrit uniquement les jours de sorties ou jours exceptionnels (en couleur sur le calendrier), une journée supplémentaire doit être demandée.