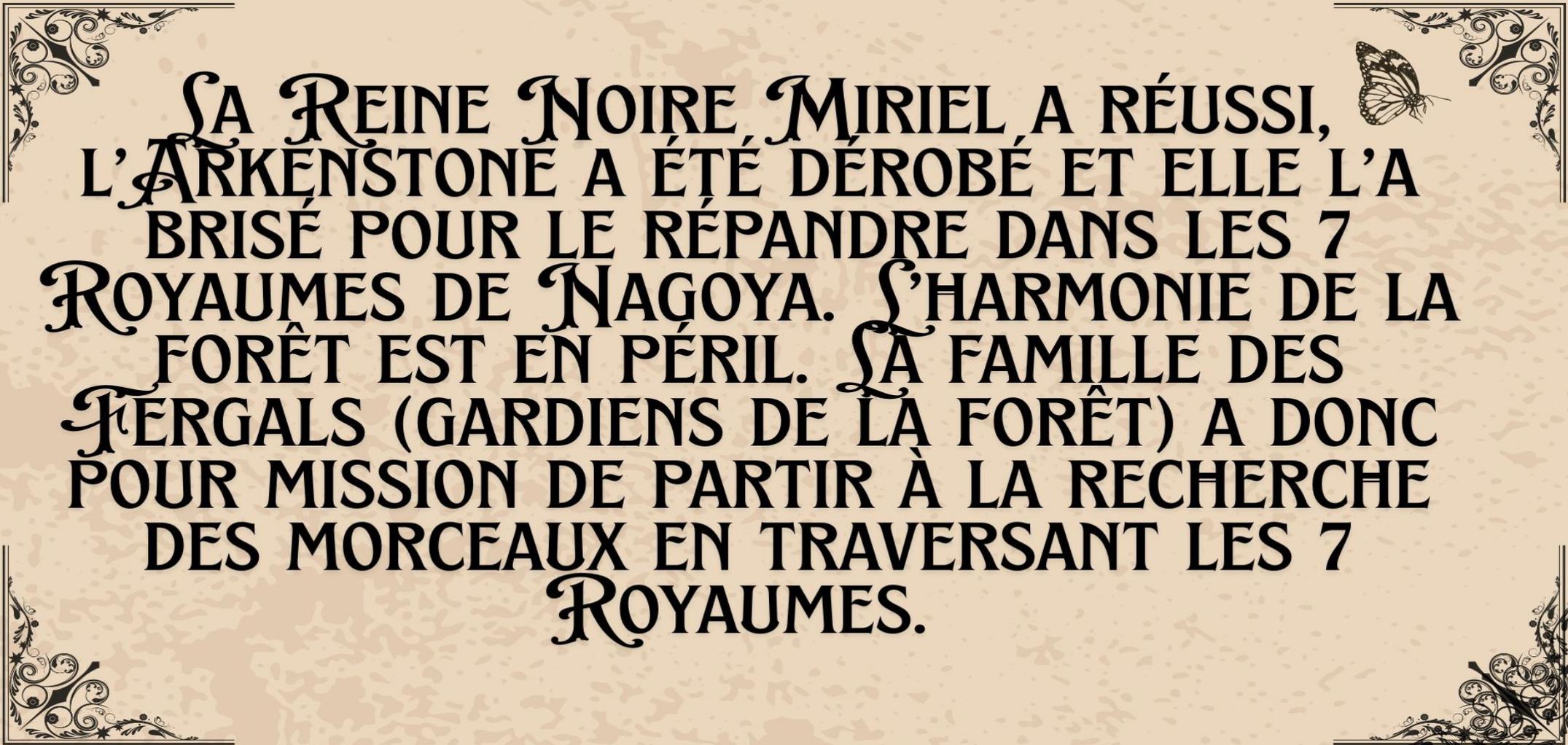




**BIENVENUE AU  
ROYAUME DE NAGOYA**



**LA REINE NOIRE, MIRIEL, A RÉUSSI,  
L'ARKENSTONE A ÉTÉ DÉROBÉ ET ELLE L'A  
BRISÉ POUR LE RÉPANDRE DANS LES 7  
ROYAUMES DE NAGOYA. L'HARMONIE DE LA  
FORÊT EST EN PÉRIL. LA FAMILLE DES  
FERGALS (GARDIENS DE LA FORÊT) A DONC  
POUR MISSION DE PARTIR À LA RECHERCHE  
DES MORCEAUX EN TRAVERSANT LES 7  
ROYAUMES.**

NARNIEN

MINE DE LA MORIA

Arendil

Once upon a time

IMBAL

Soncombe

ISENGARD

NAGGJA





# PATACHOUX 3-5 ans : juillet

**Semaine du 07 AU 11 JUILLET : Foncombe, le royaume des elfes, à la recherche des runes perdues.**

En passant sous une arche fleurie, nous pénétrons dans le royaume de Foncombe, où nous attend Rana l'elfe voyageur.

Il sera notre guide pour découvrir les différentes ethnies de son peuple.

Au travers des domaines tels que l'eau, le feu, les guerriers et la forêt, tu devras prouver tes qualités d'elfes pour récupérer les runes (pierres magiques).

Et ainsi le morceau de l'Arkenstone se dévoilera auprès de la Reine Galadriel et du Roi Auroron.

Lundi 07/07	Mardi 08/07	Mercredi 09/07	Jeudi 10/07	Vendredi 11/07
<b>Le domaine de l'eau avec Vilmo</b> La ligne flottante La couronne aquatique La gourde Elfique  Au fil de l'eau	<b>Le domaine du feu avec Mawika</b> Le rituel du feu sacré La flamme Elfique Attrape la flamme  Le feu dans la main	<b>Inscription à la Journée SORTIE La Grenouillette à Saint Savinien Structures gonflables et jeux</b> Départ : 9h00 Retour : 17h00 Prévoir gourde, pique nique avec un pain de glace, goûter, casquette, crème solaire, des rechanges (culotte, slip)	<b>Le domaine des guerriers avec Othar</b> Le combat épique L'amulette du guerrier Apprentis guerriers Elfique  Le manteau Elfique	<b>Rencontre avec le Roi Auroron et la Reine Galadriel</b> Les runes dévoilées <b>Le Grand Jeu</b>  Les bijoux de la royauté

**Semaine du 14 au 18 juillet : L'éveil de Glou-Glou.**

Au détour du chemin, vous trouvez un œuf de dragon. L'une des missions des Fergals (gardiens de Nagoya) est d'aider toutes les créatures.

Après son éclosion, vous découvrez un petit dragon tout mignon qui s'appelle Glou-Glou. Accompagné du célèbre Spyro, dragonnier légendaire de Nagoya, participez à l'envoi de ce jeune dragon coquin, afin qu'il retrouve sa famille, qui détient l'un des morceaux de votre quête.

Lundi 14/07	Mardi 15/07	Mercredi 16/07	Jeudi 17/07	Vendredi 18/07
 Férié 	<b>La naissance de Glou-Glou</b> La danse de l'éveil Le nid douillet Les œufs du dragon  A chacun son dragon De nid en nid	<b>Inscription à la Journée Sortie à la grenouillette parc et piscine</b> Départ : 9h00 Retour : 17h00 Prévoir gourde, pique nique avec un pain de glace, goûter, casquette, crème solaire, un maillot de bain sur eux (pas de short de bain), des rechanges (slip, culotte), une serviette de bain	<b>Glou-Glou doit faire ses preuves</b> Glou-Glou aura-t-il ses quatre étoiles? <b>Le Grand Jeu</b>  Les bulles du dragon	<b>L'envol de Glou-Glou</b> L'envol de Glou-Glou Le dragon pliant Libérons Glou-Glou  Bat des ailes La surprise éclatante

**Semaine du 21 au 25 juillet : Alaric le druide fait tout de travers.**

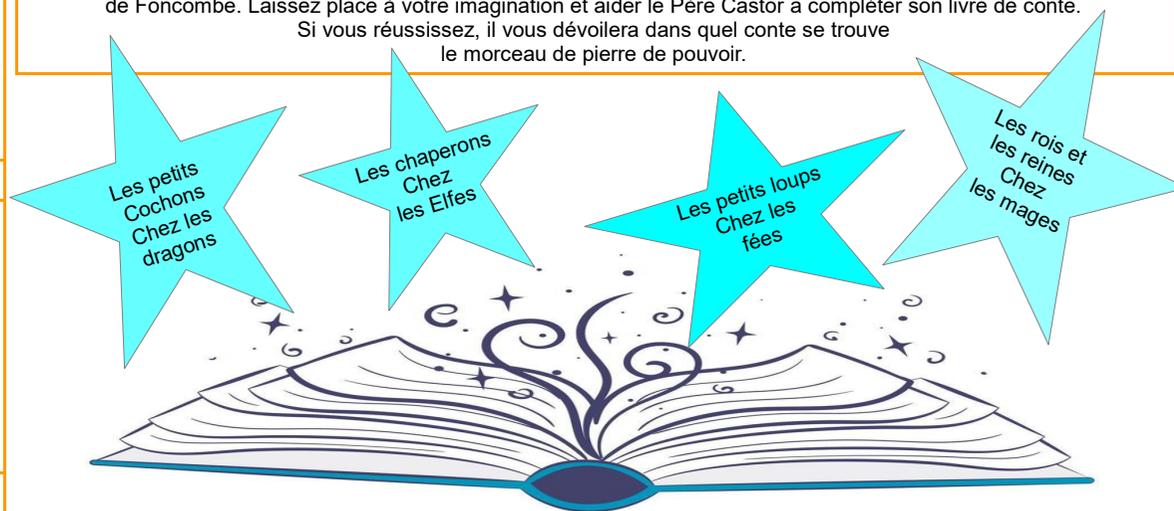
Alors que nous arrivons dans le royaume d'Isengard, Alaric jeune druide se retrouve confronté à la Reine Noire Miriel qui lui fait boire une potion. Lui d'habitude si calme, commence à perdre la tête et s'exprime dans un langage farfelu.

Lundi 21/07	Mardi 22/07	Mercredi 23/07	Jeudi 24/07	Vendredi 25/07
<b>La potion mystérieuse</b> A la recherche des potions d'Alaric A vos chaudrons Course à la potion  La brume d'Alaric	<b>Ni queue, ni tête</b> Les expériences loufoques Les animaux mêlés Les animaux du druide Alaric La voile d'Alaric La peinture glacée	<b>La potion de guérison</b> La danse de la potion L'éclat de guérison La chasse aux ingrédients magiques  Les bienfaits des plantes La poussière magique	<b>Inscription à la Journée</b> <b>Fête Foraine 6ème édition</b> Ouvert aux familles à partir de 16h30 jusqu'à 18H30. Buvette, Tombola, Multiples stands Prévoir gourde, pique nique avec un pain de glace, goûter, casquette, crème solaire, chaussettes obligatoires	<b>A la recherche du fragment de l'Arkenstone</b> Suis les conseils d'Alaric et l'emplacement tu trouveras <b>Le Grand Jeu</b>  Le chant des pierres sacrées La fête à ISENGARD

**Semaine du 28 juillet au 01 août : Le livre magique du Père Castor.**

Dans le royaume des Contes, tout peut arriver!!! Et si les trois petits cochons débarquent dans le royaume des dragons, ne serais ce pas rigolo qu'ils repartent avec des ailes? Où le petit chaperon rouge qui deviendrait la meilleure archère de Foncombe. Laissez place à votre imagination et aider le Père Castor à compléter son livre de conte.

Si vous réussissez, il vous dévoilera dans quel conte se trouve le morceau de pierre de pouvoir.



Chaque jour des personnages de nos contes seront propulsés dans les royaumes de Nagoya.

Nous inventerons de nouvelles petites histoires .

Jeudi 31/07

Inscription à la journée

Spéctacle de l'été, ouvert aux familles

Début du spectacle 18h

(prévoir gourde, pique-nique avec pain de glace, goûter, casquette, crème solaire,)

(Tenue et accessoires pour le spectacle donné ultérieurement)



# PATACHOUX 3-5 ans : AOUT

## Semaine du 04 au 08 août : Le labyrinthe de la mine de la Moria.

En arrivant dans le royaume des nains et des géants, vous rencontrez Gimli la Reine des Nains. Elle vous explique qu'un fragment de l'Arkenstone se cache dans le labyrinthe de la mine de la Moria. Vous devez passer de salle en salle afin d'y trouver les clés cachés. Ces dernières vous permettront d'ouvrir le coffre contenant le fragment. Soyez fort.e, courageux.euse et intrépide pour remplir à bien votre mission.

Lundi 04/08	Mardi 05/08	Mercredi 06/08	Jeudi 07/08	Vendredi 08/08
<b>La salle précieuse</b> De l'or dans les mains La course aux pépites d'or  Les couleurs de Gimli	<b>La salle de l'armurerie</b> La fabrique de dynamites Les livreurs de munitions  La danse de la Moria	<b>La salle de la forge</b> Les sons de la forge La collection de la forge  La sculpture de métal	<b>La salle des bijoux</b> La ruse de Gimli  La couleur des bijoux 	<b>Inscription à la Journée</b> La quête de l'Oricholstone  Prévoir gourde, pique nique avec un pain de glace, goûter, casquette, crème solaire, une tenue de recharge. Retrouve ton chemin

## Semaine du 25 au 29 août : Le secret du royaume des fées.

Cette semaine s'ouvre notre dernier chapitre dans la forêt de Nagoya. Nous pénétrons dans le royaume très secret d'Arendil, ce petit peuple est le plus difficile à approcher. En effet, il se cache des autres, car la Reine Calypso connaît le secret qui relie Arwen à Miriel, la Reine Noire.

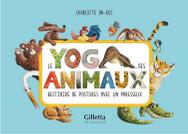
Venez enquêter pour révéler ce mystère.

L'Arkenstone sera-t-il reconstruit et la forêt sera-t-elle sauvée?

Lundi 25/08	Mardi 26/08	Mercredi 27/08	Jeudi 28/08	Vendredi 29/08
<b>Le royaume d'Arendil</b> Le chemin vers Arendil Les maisons féeriques  Le relais des fées	<b>As-tu des aptitudes de fée ?</b> Les pouvoirs des fées Libérons nos amis les fées  La balle magique	<b>La Reine Calypso</b> Quelle fée es-tu ? Le cercle des fées  Pour la Reine Calypso	<b>Le petit peuple</b> L'histoire d'Arendil Tous des nymphes  Le territoire du petit peuple	<b>Le dernier fragment</b> Les défis de la Reine Calypso  LA FIN EST LA !!! 

## Semaine du 18 au 22 août : La Déesse Sphinge et l'énigme des animaux totems.

Dans le royaume Narnien, la Déesse Sphinge (mi-femme, mi-lion) s'est réponde à toutes les énigmes. Elle vous encourage à découvrir votre animal totem en fonction de votre personnalité et d'augmenter votre pouvoir Fergal. Venez découvrir si vous avez l'esprit du loup ou de la chouette, et répondez aux énigmes afin de trouver le sixième fragment de l'Arkenstone.

Lundi 18/08	Mardi 19/08	Mercredi 20/08	Jeudi 21/08	Vendredi 22/08
<b>Rencontre avec la déesse</b> La fabrique des animorphes Entre les griffes de sphinge  Comment imagine-tu la déesse ?	<b>Votre animal totem</b> Les penditotems Le dernier sera le bon  Les hurlements des anitotems	<b>Inscription à la Journée</b> Supplément : 5€ Abbaye de Fontdouce Accrobranche Départ : 8h45 Retour : 17h30 Prévoir gourde, pique nique avec un pain de glace, goûter, casquette, crème solaire, antimoustique Baskets aux pieds	<b>Vos pouvoirs Fergals</b> L'art ensemble Le pouvoir d'apaisement  Vitesse ou force ?	<b>A la recherche du sixième fragment</b> Le trésor gardé par la déesse  Repose ton animal intérieur 

### CONDITIONS D'INSCRIPTION

**MARDI 20 MAI** : inscriptions des séjours uniquement (demande par mail)

**JEUDI 22 MAI**

Pour les familles adhérentes de l'année en cours  
À partir de 7h30 **UNIQUEMENT** par mail avec présentation du calendrier d'inscription complété et signé (aucun mail antérieur à cet horaire ne sera pris en compte)

**VENDREDI 23 MAI**

Pour les familles non adhérentes à partir de 7H30 (mêmes conditions)



Aucune annulation possible après ces 2 dates :  
**13 JUIN** : pour les inscriptions du mois de juillet  
**11 JUILLET** : pour les inscriptions du mois d'août

- le dossier d'inscription doit être transmis complet avant l'inscription si ce n'est pas déjà fait. En format papier, pas de numérique.
- la priorité est donnée aux familles du territoire CDC, déjà adhérentes et régulières du centre
- le calendrier d'inscription doit être dûment rempli et signé, vous vous engagez à respecter les conditions
- un enfant ne peut pas être inscrit uniquement les jours de sorties ou jours exceptionnels (en couleur sur le calendrier), une journée supplémentaire doit être demandée.